Пояснительная записка к игре " Guild of Heroes "

Состав: Ивонина Нила, Ярусова Мария, Надеждин Лев

▎Введение

Данная игра представляет собой платформер, разработанный с использованием библиотеки Pygame в сочетании с модулями sys и os. Игра погружает игрока в захватывающий мир средневековья, где он сможет выбрать своего персонажа и пройти через три уникальные локации, выполняя задания, сражаясь с врагами и поднимая свое мастерство.

▎Описание игры

Игра " Guild of Heroes " предлагает игрокам возможность выбирать персонажа из нескольких классов, каждый из которых обладает уникальными навыками и характеристиками. Игрокам предстоит преодолеть три локации, каждая из которых содержит свои уникальные вызовы и врагов:

1. Лес: Первая локация, полная монстров и препятствий. Игрок должен пройти через лес, избегая встреч с врагами и собирая бонусы, чтобы добраться до башни.

2. Башня: Во второй локации игрок сталкивается с могущественным колдуном. Здесь ему предстоит сразиться с ним в эпической битве, чтобы завладеть волшебным мечом, который станет ключевым элементом в дальнейших приключениях.

3. Пещера дракона: Третья и финальная локация, где игрок использует полученный меч для сражения с драконом. Цель — спасти принцессу, которая находится в плену у дракона. Успешное завершение этой миссии приведет к окончанию игры и получению значительных наград.

▎Правила игры

• Игрок начинает с выбора своего персонажа, который определяет его начальные характеристики.

• Для прохождения каждой локации игрок должен справиться с заданием и победить всех противников.

• За каждую пройденную локацию игрок получает очки класса своего персонажа.

• Очки могут быть использованы для улучшения персонажа или для разблокировки новых более сильных персонажей с прокачанными навыками.

• Игра заканчивается после успешного завершения третьей локации.

▎Технические детали

• Используемые библиотеки:

• Pygame: основная библиотека для разработки игр, отвечающая за графику, управление событиями и звуковое оформление.

• sys: используется для управления системными параметрами и завершения игры.

• os: позволяет работать с файловой системой, что может быть полезно для загрузки ресурсов (например, изображений и звуков).

▎Заключение

" Guild of Heroes " — это увлекательная игра, которая сочетает в себе элементы приключений, стратегии и RPG. Она предлагает игрокам возможность развивать своих персонажей и наслаждаться захватывающим игровым процессом в средневековом сеттинге. Игра имеет потенциал для расширения, включая дополнительные локации, персонажей и задания, что сделает ее еще более интересной для игроков.

▎Перспективы развития

В будущем планируется добавить:

• Новые локации и врагов.

• Систему квестов с разнообразными заданиями.

• Механики кооперативной игры для совместного прохождения.

• Улучшенную графику и звуковое оформление для повышения погружения в игровой процесс.

Эта записка служит основой для дальнейшего развития проекта и его презентации заинтересованным сторонам.